

## Требования к макетам:

Принимаются файлы следующих форматов (ОС Windows®):

Растровая графика:

- TIFF (разрешение не менее 300 dpi).
- Adobe Photoshop

Векторная графика:

- Adobe Illustrator CS (файлы в формате \*.eps,\*.ai);
- Adobe PDF (композитный);
- Corel Draw (версия X7 и ниже);

Файлы Microsoft Word, Excel, Power Point не могут быть приняты в качестве оригинал-макета.

Технические требования к файлам растровой графики

1. Разрешение растрового файла должно быть не менее 225dpi, максимальное не более 300dpi;
2. Размер дизайна в файле должен соответствовать конечному обрезному размеру издания (в масштабе 1:1).
3. Файл должен быть представлен в цветовых моделях: CMYK, Grayscale или Duotone\*\* в зависимости от красочности макета; Недопустимо использовать RGB и другие цветовые модели, это приведёт к искажению цвета.
4. В файле не должны содержаться дополнительные каналы, маски и пути, кроме путей обтравки в файлах Photoshop;
5. Файлы Photoshop должны быть сохранены без разделения каналов (DCS);
6. Текст или другие мелкие объекты черного цвета должны содержать цвет 0-0-0-100.
7. Для мелких деталей и черного цвета также необходимо использование Overprint в случае, если объекты накладываются на другие цвета.

Технические требования к файлам векторной графики:

1. Файл должен быть представлен в цветовой модели CMYK. Также вы можете использовать для окрашивания палитру - Pantone Solid Color. Недопустимо использовать RGB и другие цветовые модели, это приведёт к искажению цвета.
2. Все текстовые блоки должны быть векторными. Минимальный размер кегля при использовании шрифта без засечек составляет 3 pt, при использовании шрифтов с засечками или декоративных шрифтов — 6 pt. Или должен быть предоставлен файл используемого шрифта.
3. Размер дизайна в файле должен соответствовать конечному обрезному размеру издания (в масштабе 1:1).
4. Все внедренные растровые изображения должны быть в цветовой модели CMYK.
6. Толщина линий не менее 0,2 pt (0,076 мм).
7. Допуск на высечку — 3 мм (Иллюстрация должна выходить за контуры реза не менее, чем на 3 мм. Элементы, находящиеся ближе чем 3 мм к границе реза, могут быть срезаны при высечке).
8. Макеты, собранные в Corel Draw, не должны содержать эффекты типа «тень», «прозрачность», линзы, текстурные заливки и пр., либо должны быть растрированы.